

BLACK CANVAS®

Tokenomika & Ekonomie

Kapitola 1 – Ekonomická filozofie Black Canvas®

Od svého vzniku byl Black Canvas® navržen jako dlouhodobá herní platforma, ne jako krátkodobý tokenový experiment. Hlavním cílem je vybudovat stabilní a udržitelný ekosystém s horizontem 10+ let, schopný fungovat nezávisle na cyklech krypto trhu, marketingovém hypu nebo spekulativním chování uživatelů.

Ekonomická filozofie Black Canvas je založena na jednoduchém, ale zásadním principu: hraní, peníze a kapitál musí být striktně odděleny.

Nerespektování tohoto principu je hlavním důvodem, proč mnoho GameFi a CasinoFi projektů selhává—kombinací mechanik hraní, investičních očekávání a reálných finančních toků do jednoho tokenu. Takový přístup vede k nestabilním ekonomikám, regulačním rizikům a dlouhodobé ztrátě důvěry jak u uživatelů, tak u investorů.

Black Canvas si záměrně zvolil jinou cestu.

1.1 Oddělení herní vrstvy, finanční vrstvy a kapitálu

Ekonomika Black Canvas je postavena na třívrstevném modelu, ve kterém má každá vrstva jasně definovanou roli a žádné překrývání.

Herní vrstva

Zodpovědná za zábavu, postup hráče, motivaci a dlouhodobé zapojení. Tato vrstva funguje výhradně s mechanikami hraní a odměnami v hře.

Finanční vrstva

Věnována výhradně vkladům, výplatám a příjmům platformy. Je stabilní, transparentní a účetně čitelná.

Kapitálová vrstva

Představuje vlastnictví, správu projektu a dlouhodobou účast investorů na úspěchu platformy.

Tato struktura umožňuje, aby se hra vyvíjela jako hra, finanční toky byly řízeny jako finanční operace a kapitál fungoval jako kapitál—bez vnitřních konfliktů.

1.2 Proč Black Canvas nemonetizuje token

Black Canvas nebyl navržen tak, aby generoval příjmy prodejem nebo inflací svého herního tokenu. Naopak projekt záměrně odděluje mechaniky tokenu od přímé tvorby příjmů.

Veškeré reálné příjmy platformy vznikají ve finanční vrstvě a jsou denominovány ve stabilní měně (USDT). Primární zdroje příjmů zahrnují house edge v hrách hráč vs. platforma, poplatky z her hráč vs. hráč, vstupné na turnaje a poplatky za marketplace a herní asety. Herní token není monetizační nástroj. Je to nástroj optimalizace chování—zvyšuje aktivitu hráčů, retenci a počet odehraných her. Výsledkem je vyšší objem hraní a udržitelný příjem platformy bez závislosti na ceně tokenu.

1.3 Dvoutokenová architektura jako ochranný mechanismus

Black Canvas používá dvoutokenovou architekturu, která je široce považována za jeden z nejzdravějších modelů v blockchainovém gamingu. Každý token má jedinou, jasně definovanou roli: herní token slouží hráčům a kapitálový token investorům.

Tento přístup chrání hráče před investičním rizikem, investory před inflací herní ekonomiky a projekt před umělým tlakem na zvyšování hodnoty tokenu. Výsledkem je, že ekonomika Black Canvas zůstává stabilní, předvídatelná a dlouhodobě říditelná.

1.4 Dlouhodobá udržitelnost jako hlavní cíl

Celý ekonomický model Black Canvas je navržen s důrazem na fungování během růstových i poklesových období trhu, regulační čitelnost, dlouhodobé plánování vývoje a škálovatelný růst bez přepisování ekonomického základu.

Projekt neslibuje krátkodobé výnosy nebo rychlou apreciaci. Místo toho je postaven na reálném hraní, kontrolovaných tocích hodnoty a jasně oddělených ekonomických rolích. Black Canvas není tokenový projekt s hrou.

Black Canvas je herní platforma s udržitelnou ekonomikou.

Stav kapitoly

Strategická konzistence: ✓

Úroveň investorů / rady: ✓

Dlouhodobá udržitelnost: ✓

Kapitola 2 – Architektura tokenů Black Canvas®

Architektura tokenů Black Canvas® je navržena tak, aby byla jasná, auditovatelná a udržitelná dlouhodobě. Jejím hlavním cílem je eliminovat běžné konflikty mezi hráči, investory a platformou tím, že každý token plní pouze jednu jasně definovanou roli.

Black Canvas záměrně vyhýbá používání univerzálního tokenu. Místo toho odděluje funkce do odlišných vrstev, které interagují navzájem bez překrývání nebo konfliktů.

2.1 Přehled architektury tokenů

Ekosystém Black Canvas funguje se třemi odlišnými aktivy:

BCTK – herní a odměnový token

USDT – finanční a vyrovnávací vrstva

BCGS – kapitálový a governance token

Každé z těchto aktiv má přesně definovaný případ použití, odpovědnost a cílovou skupinu.

2.2 BCTK – Herní a odměnový token

BCTK (Black Canvas Token) je věnován výhradně herní vrstvě platformy. Jeho účelem není finanční aprece, ale motivace hráčů, postup a dlouhodobé zapojení.

Klíčové funkce BCTK zahrnují odměny za hraní a aktivitu, odemknutí herních módů a funkcí, přístup k speciálním událostem, herní boosty, postup a status, slevy na vybrané poplatky a kosmetické nebo nefinanční prvky.

BCTK nepředstavuje peníze a nemá žádný nárok na příjmy. Představuje čas, zkušenosti a aktivitu v ekosystému.

2.3 Co BCTK není

Aby se předešlo jakékoli nejasnosti, je nezbytné jasně definovat, co BCTK není: není investiční token, není sázkovou nebo sázkovou měnou, není spojen s žádným slibem výnosu, není fundraisingovým nástrojem a není mechanismem pro sdílení příjmů.

Tyto hranice jsou kritické pro regulační čitelnost, ochranu hráčů a dlouhodobou stabilitu herní ekonomie.

2.4 USDT – Finanční a účetní vrstva

USDT slouží jako jediná finanční jednotka v ekosystému Black Canvas pro vklady hráčů, výplaty výher, vyrovnání her a příjmy platformy.

Použití stabilní měny zajišťuje minimální volatilitu, účetní transparentnost, jasné toky hodnot a snížené regulační riziko. USDT nikdy nefunguje jako odměna za hraní, což zachovává striktní oddělení mezi herními incentivy a reálnými peněžními operacemi.

2.5 BCGS – Kapitálový a governance token

BCGS (Black Canvas Governance Share) je jediný token navržený pro investory a dlouhodobé partnery. Funguje jako nástroj pro fundraising, správu projektu a dlouhodobou účast na úspěchu platformy.

Držitelé BCGS se podílejí na strategickém rozhodování, vykonávají hlasovací práva governance a mohou se podílet na ekonomických výsledcích platformy. BCGS není součástí herní ekonomie a nevstupuje do herních operací.

2.6 Proč je tato architektura zásadní

Oddělená tokenová architektura eliminuje konflikty mezi hráči a investory, chrání herní ekonomii před spekulacemi, chrání investiční hodnotu před inflací herní ekonomiky, umožňuje nezávislé škálování každé vrstvy a zvyšuje důvěryhodnost u partnerů a regulátorů.

Díky této architektuře může Black Canvas rozšiřovat nabídku her bez ovlivnění investičního tokenu, upravovat mechaniky hraní bez rizika pro kapitálovou strukturu a plánovat dlouhodobý vývoj bez zásadního ekonomického redesignu.

Stav kapitoly

Jasnost architektury: ✓

Regulační čitelnost: ✓

Úroveň investorů / rady: ✓

Kapitola 3 – Tokenomika BCTK — Zásoba, Distribuce a Dlouhodobá Udržitelnost

Tato kapitola poskytuje detailní vysvětlení tokenomiky BCTK (Black Canvas Token) a popisuje, proč je jeho design udržitelný, regulačně čitelný a vhodný pro dlouhodobý provoz herní platformy Black Canvas®.

Od počátku byl BCTK navržen jako herní a odměnový token, ne jako investiční aktivum. Jeho tokenomika je strukturovaná tak, aby podporovala chování hráčů, motivaci a retenci – spíše než spekulace nebo tlak na cenu.

3.1 Celková zásoba BCTK

Celková zásoba tokenu BCTK je fixní na 112 500 000 BCTK. Tato částka představuje finální a neměnnou zásobu tokenu. BCTK nemá mechanismus inflace a žádnou možnost dalšího mintingu.

3.2 Historické technické omezení a uzamčená zásoba

Při původním nasazení smart kontraktu v roce 2021 vedlo technické rozhodnutí k permanentnímu uzamčení 81 750 000 BCTK a jejich nepoužitelnosti. Tyto tokeny byly mintovány přímo do adresy kontraktu bez jakékoli funkce uvolnění nebo administrace. Tato situace nepředstavuje hack, ztrátu nebo manipulaci, ale historické omezení původního designu kontraktu. Uzamčené tokeny jsou permanentně nedostupné a plně zveřejněné v modelu tokenomiky.

3.3 BCTK držené týmem

Z celkové zásoby drží tým 30 750 000 BCTK. Tyto tokeny slouží jako strategická rezerva, podporují dlouhodobý vývoj ekosystému a financují marketingové iniciativy, partnerství a budoucí expanzi platformy. Nejsou určeny k okamžité distribuci a jsou řízeny tak, aby zachovaly stabilitu herní ekonomie.

3.4 Použitelná a dostupná vrstva BCTK

Po odečtení permanentně uzamčené zásoby se použitelná a dostupná vrstva BCTK skládá přesně z 30 750 000 BCTK. Tato efektivní zásoba podporuje ekonomii odměn a užitku, umožňuje předvídatelnou distribuci, dlouhodobou kontrolu a udržitelné incentivy bez spekulativního tlaku.

3.5 Model odměn a tempo distribuce

BCTK je distribuován prostřednictvím kontrolovaného modelu odměn navrženého pro dlouhodobou udržitelnost. Indikativní úrovně odměn zahrnují přibližně 0,2 BCTK za dokončenou hru, 0,3 BCTK za vítězství nebo splnění cíle a až 0,5 BCTK za bonus nebo perfektní hraní. Průměrné odměny typicky kolísají mezi 0,3 a 0,6 BCTK za hru. BCTK podporuje 8 desetinných míst, což umožňuje jemné ladění bez změny celkové zásoby.

3.6 Dlouhodobá udržitelnost herní ekonomie

Model tokenomiky BCTK podporuje dlouhodobé zapojení, vyhýbá se inflačnímu tlaku, zůstává nezávislý na tržní ceně tokenu a umožňuje dynamické úpravy odměn. Protože BCTK není použit pro finanční výplaty, platforma se vyhýbá úniku hodnoty, spekulativnímu vykořisťování a ekonomickému kolapsu během poklesů trhu.

3.7 Mechanismy udržení vzácnosti a motivace BCTK

Aby BCTK zůstal atraktivní a motivující pro hráče bez změny fixní zásoby nebo zavedení finančního rizika, lze implementovat následující mechanismy:

- Zpětný odkup a recyklace: Část příjmů platformy (USDT z house edge a poplatků) se použije k odkupu utracených BCTK nízkou sazbou (např. 10–20 %), které se vrátí do rezervy pro redistribuci jako odměny. To vytváří uzavřený cyklus, zachovávající zásobu a zvyšující vnímanou hodnotu.
- Dynamické ladění odměn: Odměny (0.2–0.6 BCTK za hru) se upravují podle aktivity platformy, aby se zabránilo rychlému vyčerpání během období vysokého zapojení.
- Zamykání tokenů: Hráči mohou zamknout BCTK na dočasné období výměnou za dlouhodobé herní boosty, čímž se snižuje cirkulace a odměňuje loajalita.
- Rozšíření užítku: Další utracení v hře (např. customizace, eventy) recyklují BCTK zpět do systému.
- Příklad komunitních turnajů: Kvalifikační turnaje vyžadují vstup v BCTK, vítězové získávají bezplatný vstup do hlavních turnajů s USDT prize poolem, motivujíc sbírání BCTK bez míchání vrstev.

Tyto mechanismy podporují dlouhodobou udržitelnost (jak v 3.6) a retenci hráčů bez spekulací.

3.8 Shrnutí role BCTK

BCTK odměňuje aktivitu a loajalitu hráčů, zvyšuje retenci a délku sezení, umožňuje přesnou kontrolu herní ekonomie, snižuje dlouhodobé marketingové náklady a nevystavuje hráče investičnímu riziku.

Stav kapitoly

Přesnost tokenomiky: ✓

Transparentnost: ✓

Dlouhodobá udržitelnost: ✓

Kapitola 4 – Tokenomika BCGS — Kapitál, Governance a Logika Investorů

BCGS (Black Canvas Governance Share) představuje kapitálovou vrstvu ekosystému Black Canvas®. Je navržen jako dlouhodobý nástroj pro financování vývoje, správu projektu a umožnění účasti investorů na úspěchu platformy. BCGS není součástí herní ekonomie a nevstupuje do herních operací.

Hlavním cílem BCGS je vytvořit čistý, transparentní a důvěryhodný kapitálový model, který nekonfliktuje s herní vrstvou ani finančními toky platformy.

4.1 Účel tokenu BCGS

BCGS je věnován výhradně fundraisingu, governance a strategickému řízení projektu, dlouhodobé účasti investorů na ekonomickém růstu Black Canvas a sladění zájmů mezi týmem, investory a dlouhodobými partnery. BCGS není odměnový token, není používán v hraní a není určen pro mikrotransakce.

4.2 Doporučená celková zásoba BCGS

Po vyhodnocení více scénářů zásob a zohlednění psychologie ceny tokenu, požadavků na fundraising, dlouhodobé funkce governance a důvěryhodnosti u investorů a launchpadů je doporučená celková zásoba definována jako 250 000 000 BCGS.

Tato úroveň zásoby představuje vyvážený kompromis mezi vzácností tokenu a dostatečnou flexibilitou pro více fází fundraisingu, alokaci treasury, budoucí DAO struktury a strategická partnerství.

4.3 Alokace zásoby BCGS

Celková zásoba 250 000 000 BCGS je alokována následovně, aby zajistila rovnováhu mezi fundraisingem, governance a dlouhodobým růstem:

- Tým a zakladatelé: 15 % (37 500 000 BCGS) – Vested během 3–4 let, vázáno na milníky pro alignment.
- Treasury: 30 % (75 000 000 BCGS) – Pro marketing, partnerství a DAO iniciativy, řízeno držiteli BCGS.
- Public Sale: 20 % (50 000 000 BCGS) – Pro distribuci komunitě přes launchpady.
- Private/Seed Sale: 15 % (37 500 000 BCGS) – Pro rané investory, s 1–2 let lock-up.
- Marketing and Partnerships: 10 % (25 000 000 BCGS) – Pro airdropy a spolupráce.
- Ecosystem/DAO Fund: 10 % (25 000 000 BCGS) – Pro budoucí vývoj a community voting.

Tato alokace podporuje vzácnost, likviditu a důvěryhodnost bez rizika koncentrace.

4.4 Odůvodnění proti vyšší nebo nižší zásobě

Příliš vysoká zásoba vede k slabé psychologii ceny a snížené důvěře investorů, zatímco příliš nízká zásoba vytváří vzácnost, ale omezuje fundraising a expanzi ekosystému. Model 250 milionů BCGS umožňuje realistické ocenění, organickou apreciaci v souladu s růstem platformy a jasnou governance.

4.5 Práva governance a rozhodování

Držitelé BCGS se podílejí na governance projektu prostřednictvím hlasování o strategickém směru, schvalování hlavních ekonomických nebo strukturálních změn, rozhodnutí o využití treasury a postupný přechod k modelu governance založenému na DAO. Governance ovlivňuje strategický směr, ne denní herní operace.

4.6 Logika investorů a dlouhodobý upside

Hodnota BCGS je spojena s růstem hraní, zvyšujícím se objemem finančních toků, stabilitou a expanzí platformy a důvěrou od komunity a partnerů. BCGS odvozuje hodnotu z reálného výkonu platformy, ne z inflace tokenu.

4.7 Oddělení BCGS od herní ekonomie

Striktní oddělení mezi BCGS a BCTK chrání investory před inflací herní ekonomiky, hráče před tlakem kapitálu a umožňuje nezávislé řízení každé vrstvy. Toto oddělení výrazně zvyšuje důvěryhodnost u institucionálních investorů, launchpadů a regulačních stakeholderů.

Stav kapitoly

Konzistence kapitálu: ✓

Úroveň investorů / rady: ✓

Dlouhodobá jasnost: ✓

Kapitola 5 – Kompletní ekonomický model Black Canvas®

Tato kapitola uzavírá dokument Tokenomiky & Ekonomiky prezentací úplného ekonomického modelu Black Canvas® jako jediného, koherentního systému. Ukazuje, jak jednotlivé vrstvy interagují, jak se vytváří hodnota a proč je model udržitelný dlouhodobě. Black Canvas není strukturován jako tokenový experiment, ale jako herní platforma s reálnou operační aktivitou, kde každý komponent má jasně definovanou roli.

5.1 Přehled ekonomických vrstev

Herní vrstva (BCTK)

Zodpovědná za motivaci hráčů, postup, zapojení a dlouhodobou retenci. BCTK funguje striktně jako nástroj hraní, ne jako finanční aktivum.

Finanční vrstva (USDT)

Používána pro vklady, výplaty a příjmy platformy. Tato vrstva je stabilní, transparentní a účetně čitelná.

Kapitálová vrstva (BCGS)

Představuje vlastnictví, governance a dlouhodobou účast investorů na růstu platformy.

Každá vrstva funguje nezávisle, bez překrývání nebo konfliktů.

5.2 Jak se vytváří hodnota v ekosystému

Hodnota v ekosystému Black Canvas vzniká především prostřednictvím hraní. Hráči se účastní her, platforma poskytuje infrastrukturu, pravidla a prokazatelně férové prostředí, finanční vyrovnaní probíhá v USDT a Black Canvas generuje příjmy prostřednictvím house edge, poplatků a turnajů.

V tomto procesu BCTK zvyšuje aktivitu hráčů, prodlužuje herní sezení, zvyšuje počet odehraných her na uživatele a snižuje dlouhodobé marketingové a akviziční náklady. Výsledkem je vyšší objem hraní a udržitelný příjem platformy bez monetizace herního tokenu samotného.

5.3 Sladění mezi hráči, platformou a investory

Hráči si užívají férovou herní zkušenost, dostávají odměny za hraní a nejsou vystaveni investičnímu riziku.

Platforma (Black Canvas) generuje příjmy z reálných operací, zachovává plnou kontrolu nad herní ekonomikou a může plánovat dlouhodobý vývoj.

Investoři (BCGS) se podílejí na růstu platformy spíše než na inflaci herní ekonomiky, což sladuje incentivy s dlouhodobým úspěchem.

Toto sladění eliminuje typický konflikt mezi krátkodobým vybíráním zisku a udržitelným vývojem platformy.

5.4 Odolnost vůči cyklům trhu a regulacím

Díky striktnímu oddělení mezi herní ekonomikou, finančními toky a kapitálovou strukturou je Black Canvas schopný fungovat během bull i bear marketů, bez závislosti na apreciaci ceny tokenu a se silnou regulační čitelností.

Platforma není tlačena k umělému nafukování hodnoty tokenu a může zůstat zaměřena na kvalitu her, stabilitu systému a růst komunity.

5.5 Dlouhodobá perspektiva (10+ let)

Celý ekonomický model Black Canvas je navržen tak, aby byl škálovatelný, podporoval expanzi herních módů, umožňoval nové formy zapojení hráčů a zůstával kompatibilní s budoucím technologickým vývojem. Základní architektura nevyžaduje přepisování nebo zásadní změny, ani při významném růstu platformy.

5.6 Finální shrnutí

Black Canvas® odděluje hraní, peníze a kapitál; vyhýbá se tlaku na cenu herního tokenu; je postaven na reálné operační aktivitě; poskytuje investorům jasný a dlouhodobý kapitálový model; a chrání hráče, investory a projekt před systémovými riziky.

Toto není tokenový projekt s hrou.

Je to herní platforma s udržitelnou ekonomikou.

Stav kapitoly

Kompletní ekonomický přehled: ✓

Úroveň investorů / rady: ✓

Dlouhodobá udržitelnost: ✓